Nichibutsu
日本物産株式会社
〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは上記まで。

ユーザーサポート
(06)353−5353

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ™ファミコンは任天堂の商標です。

NBF-7F

Nichibutsu

FAMICOM FAMILY

エフワン サーカス

F1 CIRCUS

取扱説明書

11

任天堂 ファミリーコンピュータ™

使用上の注意

- このカセットには、バックアップ機能が付いています。セーブしたデータを確実に保存する為に、必らずリセットスイッチを押しながら、電源を切って下さい。また、本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFしないで下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れて下さい。また長時間操作する時は健康の為、約2時間ごとに10分〜15分の休憩をするようにしましょう。

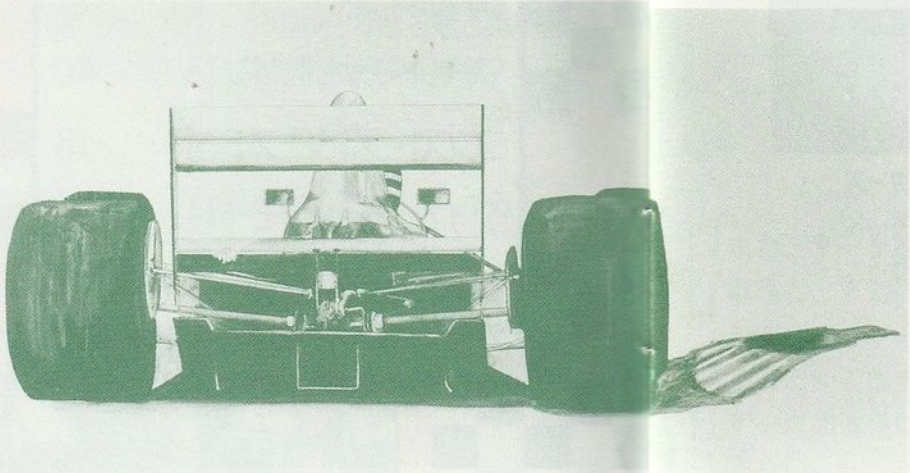
CONTENTS

プロローグ……2
モードの説明……4
操作方法……6
画面構成……8
ワールドチャンピオンシップ…10
コンストラクターズモード……18
タイムアタックモード……20
エピローグ……21

プロローグ

ようこそ！F1サーカスの世界へ

「F1サーカス」とはモータースポーツの頂点、最速のフォーミュラー・カーで世界15ヵ国を転戦する世界選手権シリーズである。この内の1レースは耐久レース（エンデュランスレース）が組まれており、ドライバーにとってもマシンにとっても過酷な世界シリーズなのだ。



プレイヤーは「F1サーカス世界選手権シリーズ」のチャンピオンを目指し、トップフォーミュラーにデビューする若きレーシングドライバーだ。8年間の活躍がモータースポーツの歴史に残るようがんばろう。

ファイト!!

ご注意

ご使用のテレビによっては画面の上端と右端に画面のみだれが映ることがありますが、高速スクロールから生じるものですので、カセットやファミコン本体の故障ではありません。ゲーム進行には、まったく影響ありませんので、ご了承の上、プレイして頂きますようお願い申し上げます。

モードの説明

タイトル画面でスタートボタンを押すと、GAME MODE SELECT（ゲームモードの選択）の画面になります。ここで✚ボタンの上下を操作して希望のゲームモードを選択し、Aボタンで決定します。

WORLD CHAMPIONSHIP ：ワールドチャンピオンシップモード
（10ページ）　（ドライバーモード）

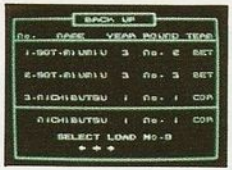
CONSTRUCTORS ：コンストラクターズ
（18ページ）　（監督プレイモード）

TIME ATTACK ：タイムアタック
（20ページ）

BACKUP ：バックアップ
（右ページ）

バックアップについて

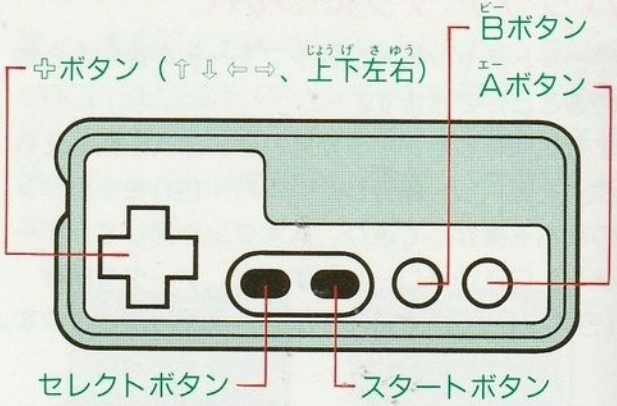
ワールドチャンピオンシップモードを途中から始めることができます。
すでに保存したデータがあれば、「DATAをえらぶ」を選択し、保存したナンバー(No.)を✚ボタンの左右を操作して選び、Aボタンを押して、データをLOAD（ロード）すると、データを保存（SAVE）したところからゲームを再開できます。



また、「データをけす」を選択し、同様の操作を行なうと、すでに保存されていたデータを消去できます。「F1サーカス」では3つのデータを保存することができます。
データの保存については16ページを参考にして下さい。

操作方法

コントローラーの各部の名称

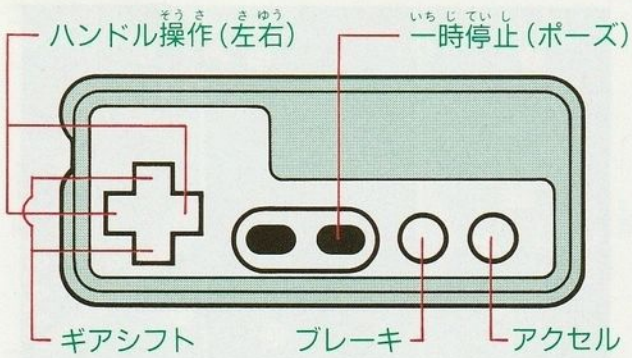


各種選択画面の操作

✢ボタンを操作して選択される項目をフラッシュ（点滅）または明るく表示させて選択し、Aボタンを押して決定します。

レース以外の画面ではAボタンを押して、画面やメッセージを進行させてください。また、メッセージは✢ボタンの右を押して、早送りできます。

リタイア：マシンを停止させ✢ボタンの下を押しながら、セレクトボタンを押します。



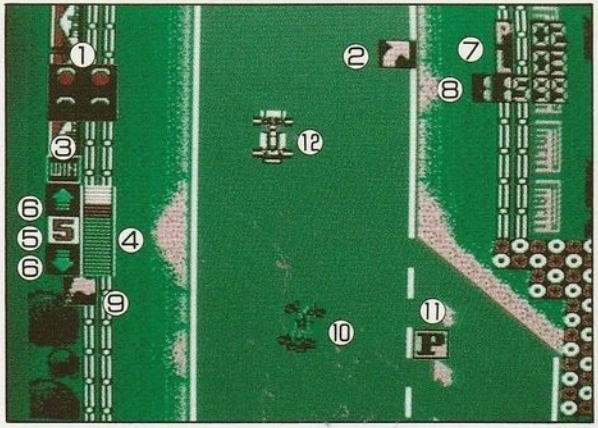
MISSIONの各セッティングでのボタン操作

	AUTOMATIC	MANUAL 1	MANUAL 2
アクセル	Aボタン	Aボタン	Aボタン
ブレーキ	Bボタン	✢ボタン・下	Bボタン
ギアシフト シフトアップ	――	Aボタン＋Bボタン	✢ボタン・上
ギアシフト シフトダウン	――	Bボタン	✢ボタン・下

レース画面に登場するマシンの色とチーム

カラー	白／赤	白／青	赤	緑
チーム	MCR.FOT	WIR.TYL	FEL.SCO	その他のマシン

画面構成



①シグナル
②コーナーサイン
③インジケーター
SUS：サスペンション
TIRE：タイヤ
WIN：ウイング
ENG：エンジン
④タコメーター
エンジンの回転計
⑤シフトポジション
ギアが何速かを表示
⑥シフト操作表示
マニュアル設定時、シフト可能な✚ボタンの方向を示す
⑦サインボード
ゴールライン通過時に現在の情報を表示する
P：プレイヤーの順位
L：残り周回数
⑧ラップタイム
周回タイムの表示
⑨フラッグ
⑩プレイヤーマシン
プレイヤーが操作するマシン
⑪ピットサイン
ピットロードが接近
⑫ライバルマシン
レース決勝時は13台

コーナーサイン

高速コーナー
ゆるいコーナー

低速コーナー
急カーブ
ヘアピンカーブ
S字コーナー

シケイン
減速のために設けられた障害

フラッグ（信号旗）

イエローフラッグ

前方でトラブルやアクシデント発生

グリーンフラッグ

イエローフラッグの解除

ブルーフラッグ

後方から上位周回車が接近

ホワイトフラッグ

前方に周回遅れ車が接近

チェッカーフラッグ

レースや予選等の終了

インジケーター

各部にトラブルが発生すると各インジケーターが黄色あるいは赤色で表示される。必要な時はピットに戻って、修理・交換を行ないます。

ワールドチャンピオンシップ

「F1サーカス世界選手権シリーズ」にレーシングドライバーとして出場し、チャンピオンを目指すモード。1シーズンは全15戦。ドライバーは8シーズンに渡り、F1サーカスシリーズを転戦しますが、その成績によってはドライバーをクビになってしまうこともあります。

名前登録（NAME ENTRY）

✚ボタンを操作してカーソルを移動させ、Aボタンを押すと1文字づつ入力できます（10文字まで）。まちがえた時はBボタンを押して1文字づつキャンセルします。入力できたら右下の「OK」にカーソルを移動させてAボタンを押すと、いよいよワールドチャンピオンシップが始まります。
※文字の入力がないとスタートしません。

メインメニュー

メインメニューの画面で✚ボタンを操作して各メニューを選択し、Aボタンを押して決定します。

LAP　：決勝周回数の設定、天候の確認
SETTING　：マシンセッティング
FREE RUN：練習走行
PRACTICE：レース開始（予選から）
RESULT　：シリーズの結果を表示
SOUND　：B. G. Mの有無を設定
SAVE　：今の状態を保存します。

LAP

決勝レースの周回数の設定やレーシングコースの情報（天候に注意）が得られます。
✚ボタンの左右を操作して、決勝レースの周回数を選び、Aボタンを押して決定します。

SETTING

マシンをより速く走らせるために各部分を交換、調整する。

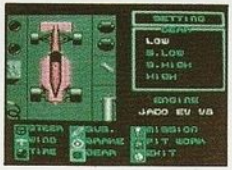
✚ボタンを操作して、セッティング箇所を選び、Aボタンを押して決定するとセッティング内容が表示されますので✚ボタンを操作して、各セッティング値を選択し、Aボタンを押して決定します。EXITを選択すると現状のセッティング内容でメニュー画面にもどります。

STEER: ハンドルの重さ	
HEAVY	重い
MIDDLE	標準
EASY	軽い

WING: 空力の効果	
ANGLE30°	最高速重視
ANGLE45°	標準
ANGLE60°	旋回性重視

TIRE: グリップと耐久性	
B HARD	耐久性重視
C SOFT	
Q	グリップ重視
RAIN HARD	
RAIN SOFT	雨天用タイヤ
RAIN Q	

SUS: 足回り特性	
SOFT	耐久性重視
NORMAL	標準
HARD	旋回性重視



FREE RUN

より良いセッティングのための練習走行。リタイアさせることで終了します(6ページ参照)。より速く走るには、コースを知ることが大切です。何周も走り込んで、コースの展開を覚えましょう。セッティングを変えて走ることも重要です。カウントダウン後スタートできます。

BRAKE: ブレーキ特性	
NORMAL	標準
↕	
POWERFUL	反応が早い

GEAR: 最高速と加速性	
LOW	加速性重視
S LOW	
↕	
S HIGH	
HIGH	最高速重視

MISSION: シフト方法
AUTOMATIC
MANUAL 1 7ページ参照
MANUAL 2

PIT WORK: ピット作業
SELF 作業項目の指定可
AUTO 全自動のピット作業
＊14ページ参照

PRACTICE（プラクティス）

予選開始。2日間行なわれる。それぞれ2回（2周）のタイムアタックが実施される。2日目の走行前にはセッティングを再度確認できます。予選通過に十分なタイムが出せたら、後をキャンセルすることもできます(リタイアする)。

予選落ち（D. N. Q）

F1サーカスシリーズの決勝出場台数は14台です。予選通過できないときは次のROUNDが始まります。

ピットイン

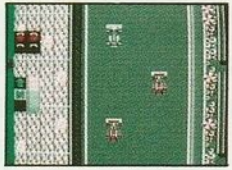
ピットロードの手前でピットサインの表示が出たら、減速して右側によって、タイミング良くピットロードに入ります。

ピット作業

PIT WORKのセッティングを"SELF"にすると、ピット作業を任意に行ないます。タイヤのメニューが表示されたら種類を選び、Aボタンで作業を開始させます(EXITでタイヤ交換無)。 タイヤ交換作業中に✚ボタンで他の修理が必要な項目を選び、Aボタンで決定します。作業をすべて終了するか、EXITを選択するとピットアウトします。

決勝レース

予選を通過すると、スタートグリッドの位置が表示された後、天候や周回数をチェックし、決勝レース用のセッティングを行なう場合は"SETTING"を選択してセッティングします。セッティングの必要がない場合は"RACING"を選択して、決勝レースをスタートさせます。



ゴールイン／ポイント獲得

6位以内に入賞すればポイントを獲得できます。1シーズンに最もポイントを獲得したドライバーがワールドチャンピオンになります。つねにチャンピオンドライバーを目指して努力しましょう。

無念のリタイア

マシンが全くコントロールできないほど壊れたり、完走しても無駄であると判断した場合はマシンを停止させ、✚ボタンの下を押しながらセレクトボタンを押してリタイアします。

RESULT

ワールドチャンピオンシップの記録が表示される。

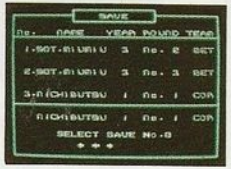
SOUND

ゲーム中に流れる音楽(BGM)と効果音(SE)の選択をする。

✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

BGM + SE　：音楽と効果音
BGM　ONLY：音楽のみ
SE　　ONLY：効果音のみ

SAVA



現在の成績を保存する。

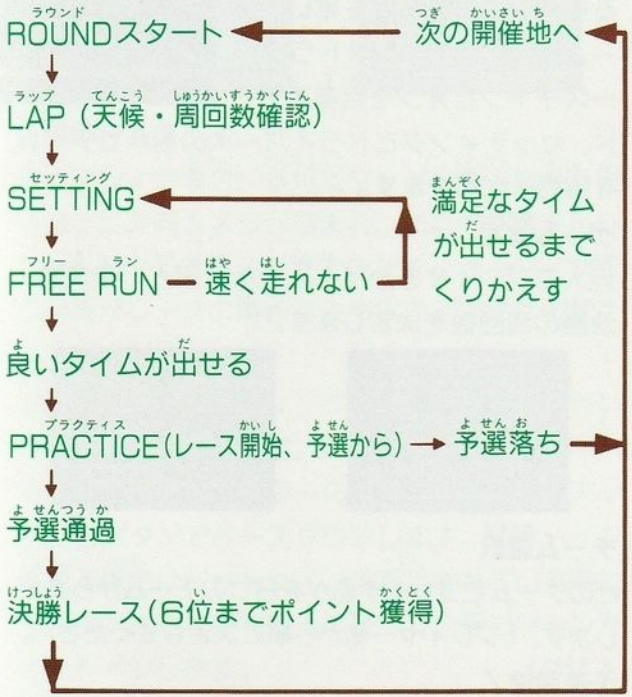
3つのデータ(成績)が保存(SAVE)できます。

✚ボタンの左右で保存ナンバーを選択し、Aボタンを押して決定します。

チームの移籍

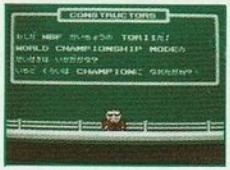
プレイヤーの成績に応じて、他のチームへの移籍や現在のチームとの契約更新の交渉がある。契約すると来シーズンはそのチームからF1サーカスシリーズに参加することになる。

ワールドチャンピオンシップ1シーズンの流れ



F1サーカスシリーズの第8戦には耐久レースが組まれており、これに入賞すると通常の2倍のポイントが加算されます。

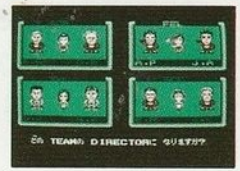
コンストラクターズモード



F1サーカスシリーズを転戦するレーシングチームを率い、チーム監督としてコンストラクターズチャンピオンを目指すモード。セッティングとドライバーへの指示でチームを勝利へと導きます。

ゲーム設定

何人でプレイするか（1人または2人）を決め、決勝の周回数を決定します。



チーム選択

どのチームでプレイするかを8つのチームから選択します。1プレイヤー側から順に決定してください。

予選開始！

担当するドライバーを選択し、コースや天候に合わせてセッティングを行ないます。（12ページ参照）。 コントロールラインを2台のマシンが通過し、予選結果が発表されます。

白熱の2人プレイ

2人プレイの場合、各担当マシンの予選結果が良いほうに車載カメラが積まれ、これを常時表示し、コントロールすることができます。セッティングの結果がレースの勝敗を決めることになります。

いよいよ決勝だ！

決勝のためのセッティングを行なうと、決勝がいよいよスタートします。レース中のドライバーへの指示はコントローラーのAボタンでペースアップ、Bボタンでペースダウンします。ピットインさせる場合はピットサインの表示されている時に✚ボタンの右を押すことによって、担当マシンがピットインします。

ポイント獲得！

6位以内に入賞すればチャンピオンへのポイントを獲得できます。プレイヤーの担当ではないマシンのポイントも加算されます。

タイムアタックモード

たった1周にすべてをかけて走るモード。上位6つのタイムが保存されるので、仲間を集めてラップタイムを競うことができます。

走るコースの選択

このモードを選択すると、RESULT（成績表示）とCOURSE SELECT（コース選択）の選択画面になります。まず、RESULTを選択し、各コースでのドライバーの成績（タイム）を確認します。次にCOURSE SELECTを選択し、✚ボタンの左右で走るコースを選びます。

メニュー画面

各メニューを選んでタイムアタックを行ないます。

MACHINE SELECT：マシン選択（14台から選択）
SETTING　　：セッティング（12ページ参照）
START　　：タイムアタックスタート
DATA　　：各コースの成績表示とその消去
EXIT　　：モード選択の画面に戻る

※最初から入っているドライバーの成績はDATAのコマンドでは消去されません。

エピローグ

F1サーカス世界選手権シリーズのホットな8年間を戦ったドライバーたちにNichibutsuは心から敬意を表します。

我国の自動車産業は世界でもトップクラスでありながら、モータースポーツの認知においては欧米とは比較にならないほど低く、一般の子供たちがモータースポーツを体験することはありません。欧米にはレジャーの一環として家族ぐるみでモータースポーツを楽しむ環境が整備され、一流の選手たちはこのような環境のなかで育ちます。

「モータースポーツ不毛の地・日本」に住むみなさんに少しでもモータースポーツから得られる楽しさや厳しさをこの「F1サーカス」を通して体験していただくことが我々の願いです。